

Aplicativo para crianças ensina sobre alimentação saudável de maneira divertida

Educação Física

Enviado por: _marcelocosta@seed.pr.gov.br

Postado em: 19/12/2013

Por Jornalismo Portal EF Com o intuito de conscientizar as crianças sobre a importância de se ter uma alimentação saudável, a Universidade Estadual Paulista (Unesp) desenvolveu o jogo educativo digital "Coma Bem 2". Produzido pelo Portal Ludo Educa Jogos, a iniciativa é resultado de uma parceria entre o Instituto Nacional de Ciência e Tecnologia dos Materiais em Nanotecnologia (INCTMN) e o Centro de Pesquisa para o Desenvolvimento de Materiais Funcionais (CDMF), um dos Centros de Pesquisa, Inovação e Difusão (CEPID). Coordenado pelos professores Elson Longo e Thiago Jabur Bittar, o aplicativo tem como objetivo fazer escolhas saudáveis para a alimentação do personagem. O jogador ganha cinco pontos ao comer um alimento saudável e perde 10 pontos ingerindo um alimento não saudável. A pontuação alcançada serve para atingir o objetivo da fase e desbloquear conquistas presentes no jogo. Segundo Longo, a vantagem do aplicativo é que "a interatividade digital motiva os jogadores, sendo uma maneira de demonstrar de forma divertida e lúdica os benefícios da boa alimentação". Bittar complementa: "A utilização de recursos computacionais integrando diferentes áreas do conhecimento tem tido excelentes resultados e atraído a atenção das pessoas de maneira muito positiva". O jogo está disponível no Portal Ludo Educa Jogos. Nas lojas App Store e Google Play, é possível fazer download gratuito para utilização em tablets e smartphones com sistemas iOS ou Android. Este conteúdo foi acessado em 19/12/2013 - www.educacaofisica.com.br. Todas as informações nela contida são de responsabilidade do autor.